



# 서버 & 클라이언트 프로그래머 이진혁입니다!

☎ 010.2901.0422  
✉ shine.brightly.lee@gmail.com  
🏠 www.jinhyuklee.info

## 교육 및 경력

Education & Career

- 하이브로에서 서버 프로그래머로 근무 2021.12 - 2023.09
- 쥬신 게임 아카데미 수료 2021.02 - 2021.07
- DigiPen Institute of Technology 컴퓨터 공학과 졸업 2014.09 - 2020.07

## 소개

Introduce

창의적이고 도전적인 프로그래머입니다. 주어진 직무에 빠르게 적응하고, 자신의 일에 책임감과 자부심을 강하게 갖고 있습니다. 하이브로에 재직 중일 때 수습 기간을 마치며 서버로 근무할 기회가 생겨서 클라이언트에서 서버로 변경하여 2여년 간 성공적으로 업무 역량을 쌓았습니다.

활발한 성격, 적극적인 의사 표현, 그리고 상대의 입장을 고려할 줄 아는 능력이 장점입니다. 이러한 특성들은 미국에서 학부 시절을 보낼 때 부터 최근 하이브로에서 근무할 때 까지 20개 이상의 프로젝트를 인종, 국적, 나이를 불문하고 150여 명이 넘는 사람들과 협업하는 동안 큰 도움이 되었습니다.

## 프로젝트

Projects

<b>드래곤빌리지 컬렉션</b> Java, PlayFramework	2D 수집형 RPG 서버 개발자	2023.03 ~ 2023.09 20인팀
<b>삼국지 천하통일</b> Java, PlayFramework	2D 방치형 RPG 서버 개발자	2022.04 ~ 2023.06 9인팀
<b>드래곤빌리지 뉴</b> Cocos2D, Lua, Java 등	2D 방치형 RPG 클라이언트 & 서버 개발자	2021.12 ~ 2023.03 9인팀
<b>붕괴 3rd 모작</b> 자체엔진, DirectX9	3D 3인칭 액션 RPG 프레임워크, 메인 그래픽, 물리 엔진 담당	2021.05 ~ 2021.07 5인팀
<b>A Hat in Time 모작</b> 자체엔진, DirectX9	3D 3인칭 어드벤처	2021.04 ~ 2021.05 개인
<b>Q.U.B.E. 모작</b> 자체엔진, DirectX9	3D 1인칭 플랫폼어 프레임워크, 메인 그래픽, 물리 엔진 담당	2021.02 ~ 2021.03 4인팀
<b>AimBots 창작</b> Unity3D	3D 3인칭 슈팅 대전 컨텐츠, AI 담당	2019.09 ~ 2020.02 5인팀

위 프로젝트에 대한 자세한 내용은 별도로 첨부된 기술소개서에 기록되어 있습니다.

## C, C++, Java

해당 언어를 능숙하게 사용하며, 여러 프로젝트를 수행해 본 경험이 있습니다.

## C#, Lua, Py

해당 언어를 큰 어려움 없이 사용하며, 한 개 이상의 프로젝트를 수행해 본 경험이 있습니다.

## PlayFramework

PlayFramework로 여러 프로젝트를 수행해 본 경험이 있습니다.

## MongoDB

MongoDB와 Query를 사용하여 여러 프로젝트를 수행해 본 경험이 있습니다.

## Redis

Redis를 사용하여 여러 프로젝트를 수행해 본 경험이 있습니다.

## Git, Jenkins

Git과 Jenkins를 이용하여 CI/CD를 수행해 본 경험이 있습니다.

## Unity

Unity의 구조와 구동방식을 이해하고 있으며, Unity3D로 프로젝트를 완성한 경험이 있습니다.

## English

전공과 관련된 독해와 회화를 능숙하게 구사할 수 있습니다.

## Graphics

DirectX와 OpenGL을 이용하여 그래픽 파이프라인 부터 Blur, Shadow 셰이더까지 구현해 본 경험이 있습니다.

## Physics

물리엔진으로 기본적인 역학부터 OBB 충돌 처리까지 구현해 본 경험이 있습니다.

## MFC

MFC를 이용하여 툴을 제작할 수 있습니다.

## Math

3D 그래픽과 물리를 이해하기 위한 선형대수학, 벡터 미적분, 베지에 곡선등을 이해하고 능동적으로 사용할 수 있습니다.

■ 90~100   ■ 80~90   ■ 70~80   ■ 60~70 (기술에 대한 능숙도)